

## LEGENDA

 <b>ESTINTORE</b>	Estintore portatile	 <b>QUADRO ELETTRICO</b>	Quadro elettrico
 <b>IDRANTE</b>	Idrante	 <b>PUNTO DI RACCOLTA</b>	Punto di raccolta
 <b>PULSANTE ALLARME</b>	Pulsante allarme	 <b>Percorso di fuga</b>	Percorso di fuga

CAMERA DI COMMERCIO INDUSTRIA ARTIGIANATO E AGRICOLTURA

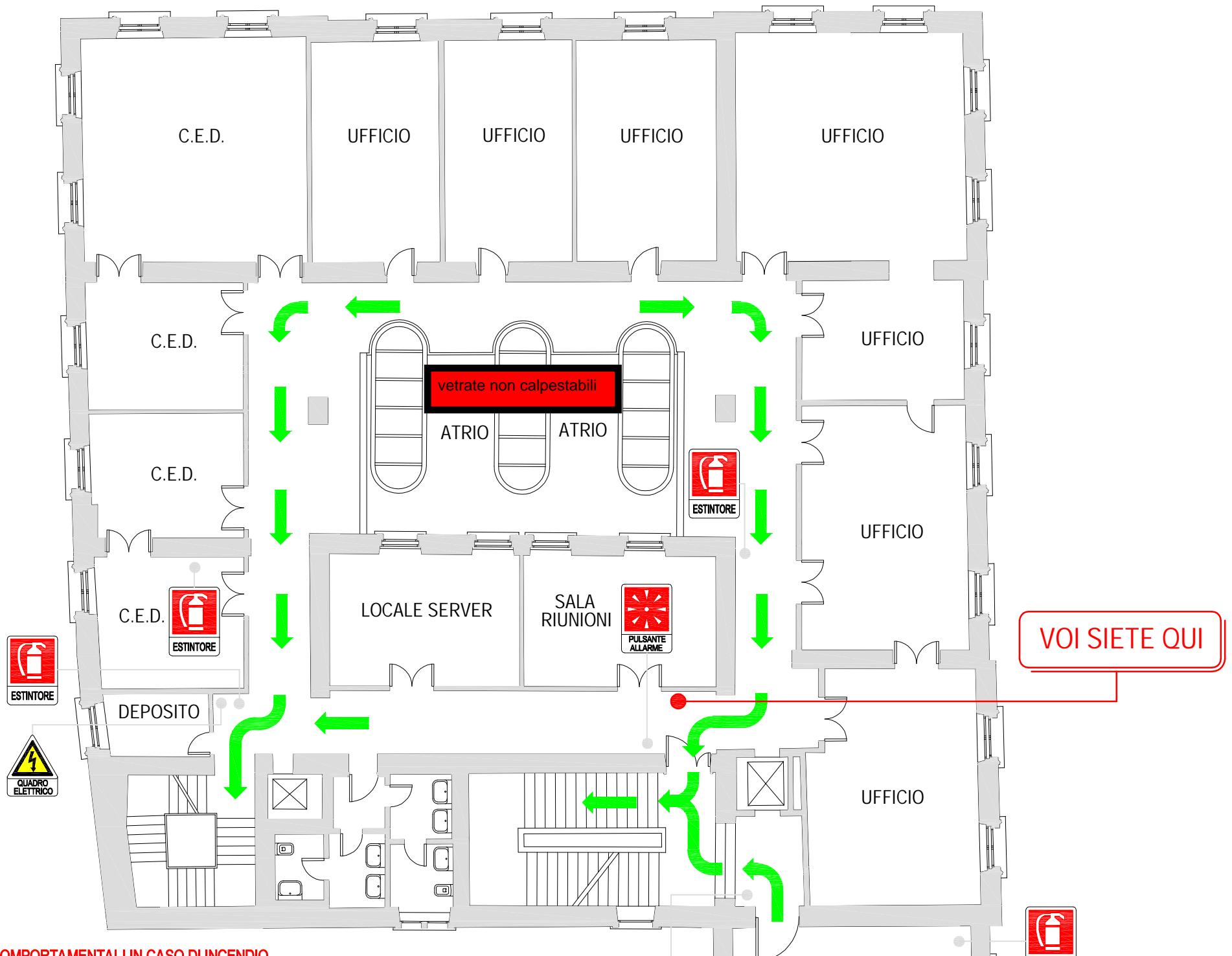
Via Calepina n° 13 - 38100 Trento



## PIANO DI EMERGENZA

Maggio 2008

Piano Secondo



### NORME COMPORTAMENTALI IN CASO DI INCENDIO

- mantenere la calma
- interrompere immediatamente ogni attività
- lasciare tutto come si trova senza raccogliere nulla se non lo stretto necessario
- controllare se la via di fuga è praticabile

### SE LA VIA DI FUGA E' PRATICABILE

- uscire ordinatamente e con calma dal locale in cui ci si trova
- se il locale è invaso dal fumo procedere strisciando sul pavimento o andando a carponi
- raggiungere il punto di raccolta seguendo senza correre il percorso di esodo segnalato
- seguire le disposizioni impartite dagli addetti alla gestione dell'emergenza
- non utilizzare l'ascensore
- non tornare indietro per nessun motivo e non prendere iniziative personali
- non appena raggiunto il punto di raccolta non disperdersi ed attendere che il personale incaricato del controllo delle presenze abbia verificato la situazione fornendo eventuali indicazioni su feriti o dispersi
- attendere presso il punto di raccolta l'arrivo dei soccorsi
- rientrare nell'edificio solo quando ne danno indicazione gli addetti alla gestione dell'emergenza o i soccorsi esterni intervenuti

### SE LA VIA DI FUGA NON E' PRATICABILE

- rimanere nel locale in cui ci si trova
- chiudere tutte le porte in direzione del focolaio
- chiudere fessure, crepe, serrature e buchi con stracci possibilmente bagnati
- se il fumo o il fuoco provengono dall'esterno chiudere le finestre
- se il fumo o il fuoco provengono dall'interno dell'edificio aprire le finestre e richiamare l'attenzione
- aspettare i soccorsi sdraiandosi sul pavimento e proteggendosi le vie respiratorie con fazzoletti possibilmente bagnati